1 Объект испытаний

Настоящим объектом испытания является система визуализации рейтинга обучаемой единицы.

2 Цель испытаний

Цель испытаний – убедиться, что программный продукт соответствует требованиям, заявленным в спецификации.

3 Требования к программе

Функциональные требования:

1. Программа должна визуализировать данные о рейтинге студента, группы, факультета в виде персонажа в мире «Властелин колец».

2. Программа должна уметь высчитывать средний рейтинг студента, группы и факультета, учитывая степень сложности предметов, за счет особенностей математической логики программы.

3. Программа должна обеспечивать возможность визуализировать рейтинги нескольких равнозначных обучаемых единиц (студент-студент, группа-группа, факультет-факультет).

4. Программа должна позволять администратору БД назначать сложности для предметов.

5. Программа должна реагировать на увеличение или уменьшение среднего балла (с учетом сложности предметов) обучающейся единицы сменой состояния персонажа мира.

6. Программа должна обеспечивать изменение визуального рейтинга в зависимости от среднего балла с учетом сложности предметов в промежутках, указанных в приложении 1.

7. Программа должна уметь выводить визуализацию рейтинга для следующих срезов: первая контрольная неделя, вторая контрольная неделя, экзамен/зачет и итог.

8. Программа должна обеспечивать защищенность данных в БД путем предоставления прав на изменение БД только ограниченному числу пользователей.

9. Программа должна позволять сравнивать не более четырех равнозначных обучаемых единиц между собой.

10. Программа должна давать возможность преподавателю вносить собственную норму баллов за каждый срез по каждому предмету и редактировать ее.

11. Программа должна давать возможность преподавателю назначать модераторов по каждому предмету; администраторам факультетов назначать преподавателей на все предметы, а администратору вуза назначать администраторов факультетов.

Нефункциональные требования:

1. Программа должна корректно реагировать на ежегодное изменение количества студентов и предметов благодаря структуре БД.

4 Требования к программной документации

Разработчик должен предоставить следующие документы:

1. Спецификация
2. Проектные решения
3. Руководство пользователя
4. Методика тестирования
5. Описание контрольного примера

5 Состав и порядок испытаний

6 Методы испытаний